**Самбиева Анжела Аюбовна**

**ИБМ3-34Б**

**Лабораторная работа №5**

**Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python.**

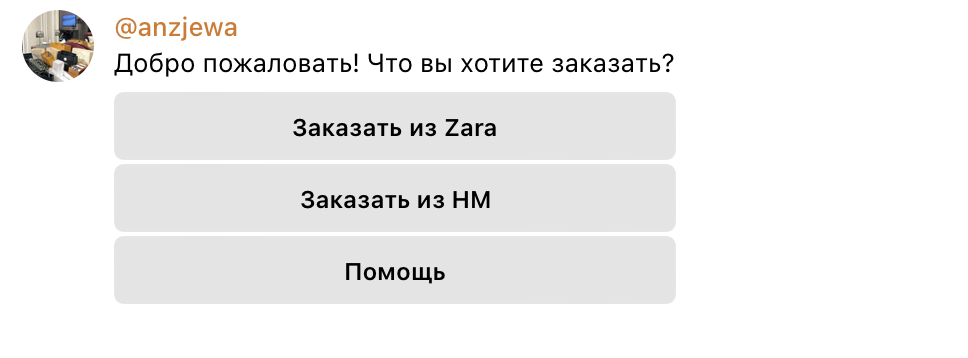
### **Задание:**

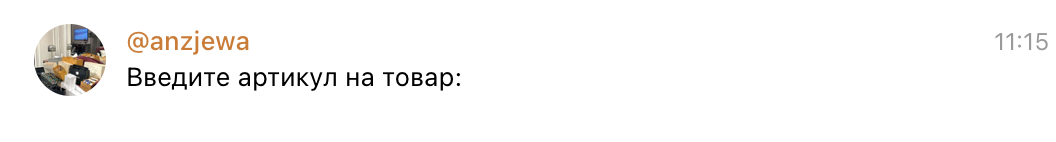
1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

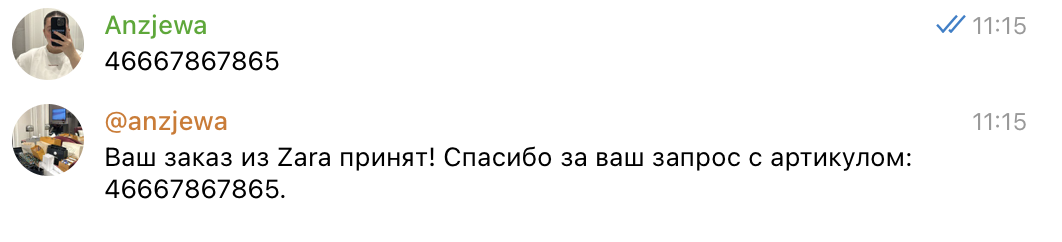
**Текст программы:**

1. from telegram import Update, InlineKeyboardButton, InlineKeyboardMarkup
2. from telegram.ext import Updater, CommandHandler, CallbackQueryHandler, MessageHandler, Filters, CallbackContext
3. TOKEN = "7666095984:AAEiVsan4EPYNas6WlKM14XmS-ZvjfIEm6o"
4. user\_state = {}
5. *def* start(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
6. keyboard = [
7. [InlineKeyboardButton("Заказать из Zara", callback\_data='Zara')],
8. [InlineKeyboardButton("Заказать из HM", callback\_data='HM')],
9. [InlineKeyboardButton("Помощь", callback\_data='help')]
10. ]
11. reply\_markup = InlineKeyboardMarkup(keyboard)
12. update.message.reply\_text('Добро пожаловать! Что вы хотите заказать?', reply\_markup=reply\_markup)
13. *def* button(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
14. query = update.callback\_query
15. query.answer()
16. if query.data in ['Zara', 'HM']:
17. user\_state[query.from\_user.id] = query.data
18. query.edit\_message\_text(text="Введите артикул на товар:")
19. elif query.data == 'help':
20. query.edit\_message\_text(text="Пожалуйста, выберите один из вариантов заказа.")
21. *def* handle\_message(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
22. user\_id = update.message.from\_user.id

25. if user\_id in user\_state:
26. store = user\_state[user\_id]
27. article\_number = update.message.text
29. update.message.reply\_text(f"Ваш заказ из {store} принят! Спасибо за ваш запрос с артикулом: {article\_number}.")
31. del user\_state[user\_id]
32. else:
33. update.message.reply\_text("Пожалуйста, выберите вариант заказа с помощью кнопок.")
34. *def* main():
36. updater = Updater("7666095984:AAEiVsan4EPYNas6WlKM14XmS-ZvjfIEm6o")
37. dispatcher = updater.dispatcher
38. dispatcher.add\_handler(CommandHandler("start", start))
39. dispatcher.add\_handler(CallbackQueryHandler(button))
40. dispatcher.add\_handler(MessageHandler(Filters.text & ~Filters.command, handle\_message))
41. updater.start\_polling()
42. updater.idle()
43. if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':
44. main()

****

****

****